



# Soy Joven y Emprendo



ITESO, Universidad  
Jesuita de Guadalajara

Educación Continua

*Intégrate a este rally de aprendizaje y descubre tu ser emprendedor para materializar ideas de negocio en esta innovadora experiencia.*



## GENERALES

Del lunes 01 de julio del 2024 al viernes 12 de julio del 2024

- **Modalidad** Presencial
- **Duración** 2 semanas 40 horas  
1 sesión diaria de 4 horas  
Lunes a viernes de 9:00 am a 1:00 pm

**Fecha límite de inscripción el 17 de junio**

**Inversión \$5,800 MXN**



## OBJETIVO

Desarrollar competencias que favorecen la innovación y el emprendimiento de alto impacto, así como promover esta cultura desde los propios intereses, inquietudes e ideas de los jóvenes.



## DIRIGIDO A

Jóvenes entre los 14 y 17 años que desean desarrollar nuevas habilidades a través de procesos creativos, así como interesadas e interesados en explorar la innovación y el emprendimiento para su propio desarrollo.



## MATERIALES Y PRE-REQUISITOS

- Dispositivo móvil (computadora, tableta o celular)

## METODOLOGÍA

Basados en metodologías activas, las sesiones se llevan a cabo en formato tipo rally, aplicando la gamificación y actividades dinámicas, donde los participantes reconocen su perfil emprendedor, desarrollan habilidades como la colaboración, la escucha activa para el intercambio de ideas, la creatividad, así como su capacidad de adaptación, entre otras. Así mismo, podrán aplicar procesos clave de cualquier emprendimiento como es identificar un problema, la búsqueda de la mejora y la recopilación de información, todo ello a través del uso de tecnologías digitales como herramienta transversal de trabajo.

## CONTENIDO TEMÁTICO

### Pista 1: Punto de partida

Introducir el emprendimiento a partir de sus intereses, pasiones e inquietudes.

- Perfil personal de emprendedor
- Emprendimiento de alto impacto

### Pista 2: Origen del emprendimiento

Reconocer los escenarios de intervención y del entorno del emprendimiento a nivel internacional, nacional y local.

- Escenarios de intervención

### Pista 3: Del origen a la oportunidad de negocio

Plantear y delimitar el problema

- Definición del problema
- Identificación de involucrados
- Análisis del entorno

### Pista 4: Creatividad e ideación

Generar ideas de solución para atender la problemática

- Ideación

#### Educación Continua

ITESO, Universidad Jesuita de Guadalajara  
Oficina de Educación Continua



+52 (33)3669 3482 / +52 (33)3669 3484 / +52(33)3669 3524



[diplomados@iteso.mx](mailto:diplomados@iteso.mx)

#### Promotor

Gerardo González Torres



[gerardo.gonzalez@iteso.mx](mailto:gerardo.gonzalez@iteso.mx)



+52 (33) 3469 9579



[diplomados.iteso.mx](http://diplomados.iteso.mx)



- Creatividad
- Propuesta de valor
- Segmento de mercado

**Pista 5: Prototipado**

Diseñar del prototipo de la idea de solución.

- Ciclo de prototipado y validación

**Pista 6: Informe del proyecto**

Estructurar la investigación y aprendizajes obtenidos sobre el emprendimiento.

- One Page Document
- Rueda de prensa
- Inteligencia colectiva

**Pista 7: Modelo de negocio**

Diseñar el modelo de negocio del emprendimiento.

- Modelo de negocio, propuesta de valor y segmento del mercado

**Pista 8: Socialización**

Elaborar material para la socialización del emprendimiento.

- Entrepreneurship press release
- Preparación del pitch

**Pista 9: Desarrollo del Demo**

Preparar el pitch para obtener retroalimentación.

- Diseño de materiales visuales
- Ensayo del pitch

**Pista 10: Demo Day / Cierre**

Poner en práctica sus habilidades de comunicación ante un público.

- Presentaciones finales
- Recuperación de la experiencia
- Cierre del taller

**Educación  
Continua**

ITESO, Universidad Jesuita de Guadalajara  
Oficina de Educación Continua



+52 (33)3669 3482 / +52 (33)3669 3484 / +52(33)3669 3524



[diplomados@iteso.mx](mailto:diplomados@iteso.mx)

**Promotor**

Gerardo González Torres



[gerardo.gonzalez@iteso.mx](mailto:gerardo.gonzalez@iteso.mx)



+52 (33) 3469 9579



[diplomados.iteso.mx](http://diplomados.iteso.mx)



**VERANO CREATIVO 2023**

**SOY JOVEN Y EMPRENDO**  
¡Desarrolla tu creatividad y aplica en proyectos de innovación y emprendurismo!

ITESO, Universidad Jesuita de Guadalajara  
Oficina de Educación Continua

**Primeras pistas**  
Reconoce tu perfil de emprendedor y el origen del emprendurismo y los campos de acción.

**Siguietas pistas**  
Identifica una problemática, genera ideas para resolver, arma el prototipo y comparte lo aprendido.

**Pistas finales**  
Diseña tu modelo de negocio, haz el demo y preséntalo para darlo a conocer.

**Vive y experimenta** el proceso completo para **generar ideas** potenciales para la **creación de negocios**

## PROFESOR

### Paola Ibarra Herrera

Es Ingeniera en Empresas de Servicio por el ITESO y tiene un Diplomado en Gestión Educativa. Actualmente, trabaja como Gestora de Proyectos de Emprendimiento e Innovación en la Desarrolladora de Empresas de Alto Impacto y en el Modelo de Innovación Abierta LINK del ITESO, donde asesora a emprendedores y diversos actores del ecosistema en la resolución de problemas sociales, ambientales y económicos. Con más de cinco años de experiencia en innovación, emprendimiento, ventas, tecnología y recursos humanos, ha participado en el High Level Forum 2022 en Finlandia. Además, es profesora en el Proyecto de Aplicación Profesional (PAP) de Innovación Abierta, certificada en Scrum Master y formada en áreas como propiedad intelectual, análisis de datos, perspectiva de género e inteligencia artificial generativa.

#### Educación Continua

ITESO, Universidad Jesuita de Guadalajara  
Oficina de Educación Continua



+52 (33)3669 3482 / +52 (33)3669 3484 / +52(33)3669 3524



[diplomados@iteso.mx](mailto:diplomados@iteso.mx)

#### Promotor

Gerardo González Torres



[gerardo.gonzalez@iteso.mx](mailto:gerardo.gonzalez@iteso.mx)



+52 (33) 3469 9579



[diplomados.iteso.mx](http://diplomados.iteso.mx)